



Funded by
the European Union

Financováno Evropskou unií.

Názory vyjádřené jsou názory autora a neodrážejí nutně oficiální stanovisko Evropské unie či Evropské výkonné agentury pro vzdělávání a kulturu (EACEA). Evropská unie ani EACEA za vyjádřené názory nenese odpovědnost.

HRA:

Voda sem, voda tam

POMŮCKY:

velká nádoba s vodou (potůček),

přírodniny na přenášení vody – kokosové skořápky, šnečí ulity, lastury, tlející dřevo, listy, dřívka s prohlubní, kamínky s prohlubní, dutá dřeva, skořápky od vajíčka, slupky od pomeranče.....

4 lahve od mléka – sběrné nádoby

tác na přírodní pomůcky,

stanoviště pro tác s pomůckami na přenášení vody,

stanoviště s lahvemi od mléka (poblíž táců s pomůckami)

PRAVIDLA HRY:

- 1) Kapitán vyzvedne láhev od mléka a určí žáka, který se s touto lahví přesune na kontrolní stanoviště a po celou dobu hry bude za lahev zodpovědný.
- 2) Smyslem hry je v co nejkratším čase naplnit lahev vodou za pomoci přírodnin k tomu určených (na tác). Výběr pomůcky není nikterak omezen.
- 3) Hra probíhá štafetově. Vybíhá vždy pouze jeden hráč z týmu.
- 4) Soutěžící vybíhá ke stanovišti s pomůckami a vybírá si přírodninu, ve které bude vodu přenášet.
- 5) Soutěžící nabere vodu ze zdroje (nádoba, potok....) a přináší ji na stanoviště s odměrnou lahví. Vodu do lahve přelije a nádobu na přenášení vrací na tác s pomůckami.
- 6) Soutěžící se vrací ke svému týmu a předá běžeckou štafetu dalšímu členu týmu. Ten stejným způsobem pokračuje ve hře.
- 7) Vyhrává družstvo, které první naplní lahev po okraj.

HODNOCENÍ:

1. Varianta – pořadí je určeno podle toho, na kterém místě tým naplní svou lahev.
2. Varianta – Hra může probíhat na čas a pořadí se určí dle množství vody v jednotlivých lahvích všech soutěžních týmů.
3. Varianta - Hra končí, jakmile je naplněna první lahev (vítězný tým) a další pořadí se určí podle množství vody v lahvích u zbylých týmů.

IGRA: **Voda sem, voda tam** PRIPOMOČKI

velika posoda z vodo (tok),
naravne stvari za prenašanje vode – kokosove lupine, polžje lupine, školjke, gnijoči les, listje, palice z vdolbinami, kamni z vdolbinami, votel les, jajčne lupine, pomarančne lupine.....

4 steklenice za mleko - zbiralne posode
pladenj za naravne pripomočke,
postaja za pladenj s pripomočki za prenašanje vode,
postaja s steklenicami za mleko (v bližini pladnja s pripomočki)

PRAVILA IGRE:

- 1) Kapitan vzame steklenico z mlekom in določi učenca, ki se premakne do kontrolne točke s to steklenico in bo ves čas igre odgovoren za steklenico.
- 2) Namen igre je s pomočjo za to namenjenih predmetov (na pladnju) v najkrajšem možnem času napolniti steklenico z vodo. Izbira orodja ni na noben način omejena.
- 3) Igra se v štafetah. Naenkrat zmanjka le en igralec iz ekipe.
- 4) Tekmovalec steče do stojala s pripomočki in si izbere naravni material, v katerem bo nosil vodo.
- 5) Tekmovalec zajame vodo iz izvira (posoda, potok...) in jo z merilno plastenko prinese na postajo. Vodo nalije v plastenko in vrne nosilno posodo na pladenj z orodjem.
- 6) Tekmovalec se vrne k svoji ekipi in preda tekaško palico naslednjemu članu ekipe. Igro nadaljuje na enak način.

7) Zmaga ekipa, ki prva napolni steklenico do roba.

OCENJEVANJE:

1. Varianta – vrstni red je določen glede na mesto, kjer ekipa polni svojo steklenico.
2. Varianta – Igra se lahko meri na čas, vrstni red pa se določi glede na količino vode v posameznih plastenkah vseh tekmovalnih ekip.
3. Varianta - Igra se konča takoj, ko je prva steklenica (zmagovalna ekipa) napolnjena in se naslednji vrstni red določi glede na količino vode v steklenicah preostalih ekip.